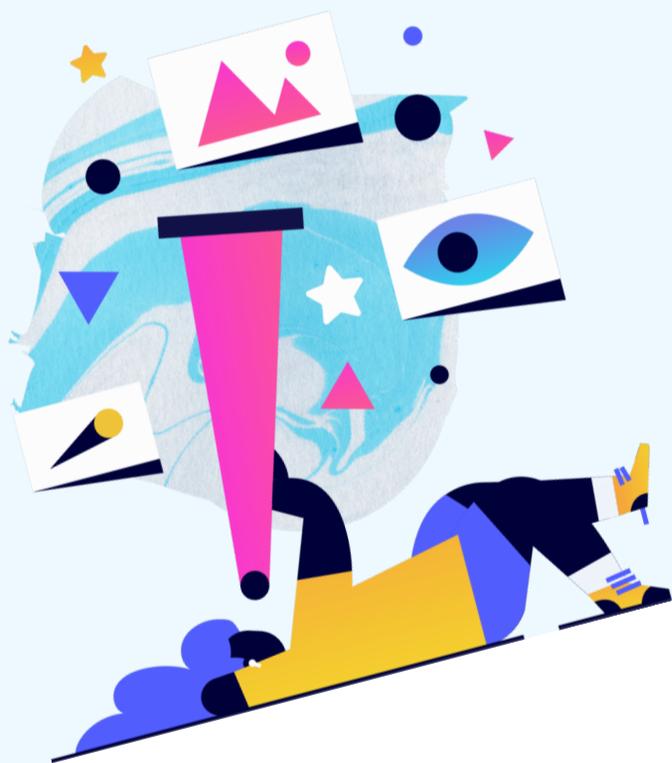


# LES TYPES DE CONTENU SUR H5P

## Flashcards



**Public** : Enseignants, personnels administratifs en charge d'activités d'enseignements ou de formation, doctorants

**Mots clés** : H5P



Auteur(s) : Service commun informatique et multimédias

Licence : 

# SOMMAIRE

Présentation.....	1
Créer une activité "Flashcards".....	1
Paramétrage de l'activité.....	2

# Présentation

---

L'activité "Flashcards" vous permet de créer **une ou un ensemble de « carte(s) flash »**. Ce sont des **cartes imagées sous lesquelles les étudiants doivent entrer une réponse correspondant à l'image**.

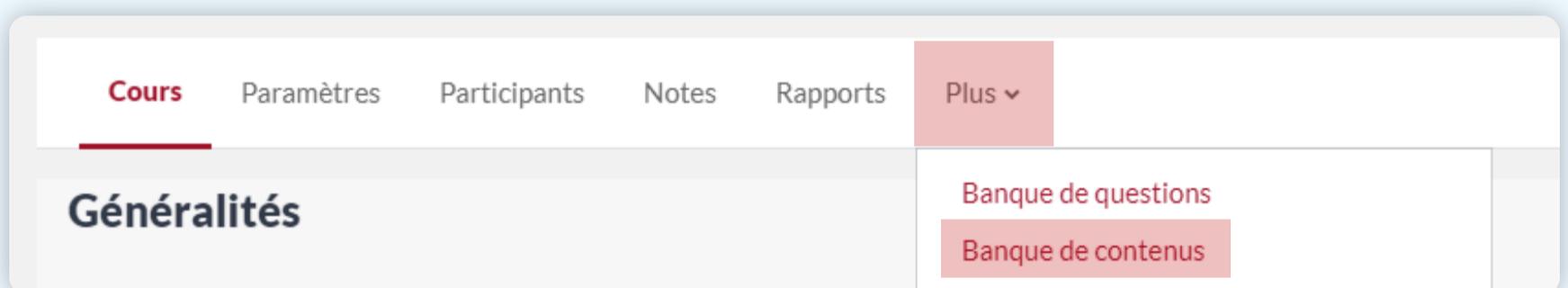
Elle peut être utilisée pour :

- ✓ Créer des cartes de révision pour consolider les connaissances.
- ✓ Mémoriser des définitions.
- ✓ Préparer un cours à l'avance avec des mots-clés et notions.

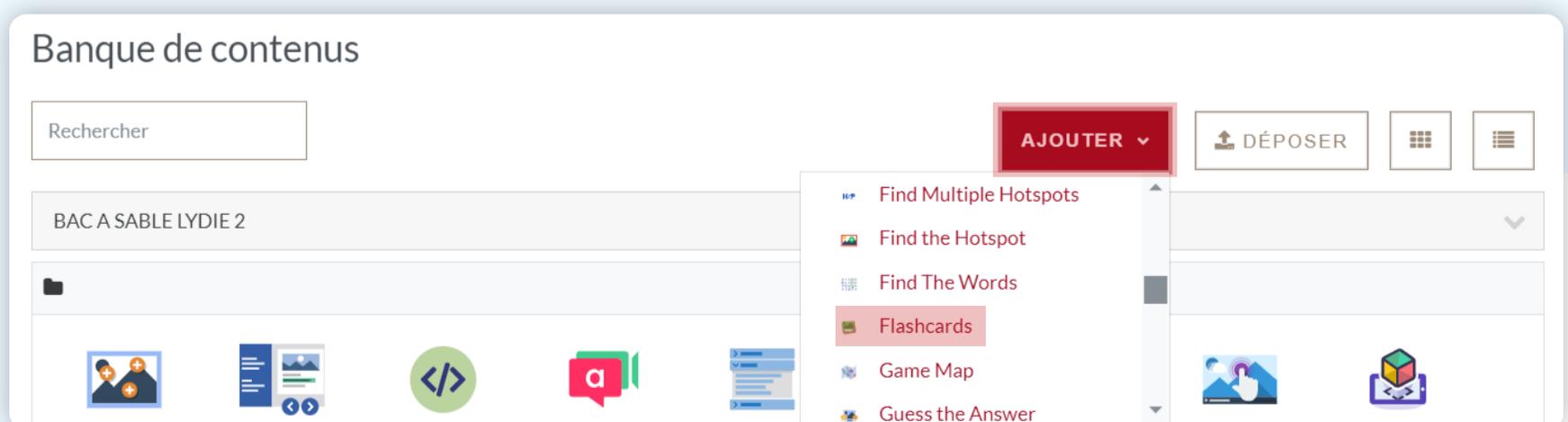
## Créer une activité "Flashcards"

---

- Sur votre cours UPdago dans le menu, cliquez sur "**Plus**" et "**Banque de contenus**" :



- Cliquez sur "**Ajouter**" et cherchez "**Flashcards**" :



# Paramétrage de l'activité

Flashcards

1 Titre \* Métadonnées  
Utilisé pour la recherche, les rapport et le droit d'auteurs

2 Consigne \*

1. Donnez un **titre** pour l'activité.
2. Indiquez la **consigne** de l'activité.

Cartes \*

1. Carte

3 + AJOUTER CARTE

4 Question  
Question facultative pour la carte. (La carte peut contenir une image seule, un texte seul ou les deux combinés)

5 Réponse  
Réponse (solution) pour la carte. Utiliser un symbole pipe | pour séparer les solutions alternatives. Utilisez \ | si une solution doit contenir un |.

6 Image  
Image facultative pour la carte. (La carte peut contenir une image seule, un texte seul ou les deux combinés)  
+ Ajouter

7 Texte alternatif pour l'image

8 ▶ Indice

3. Ajoutez une carte en cliquant sur "Ajouter carte".
4. Possibilité d'ajouter une **question** à la carte ou un petit **texte**.
5. **Réponse (solution)** pour la carte. Utiliser un symbole oblique | pour séparer les solutions alternatives. Utilisez \ | si une solution doit contenir un |. *Exemple : solution alternative pour une ville : villes | cités.*
6. Possibilité d'ajouter une **image** sur la carte.
7. Tapez un **texte qui décrit l'image** à des fins d'accessibilité.
8. Possibilité d'inclure un **texte pour un indice**.

9  Obliger l'utilisateur à entrer une réponse avant de pouvoir afficher la correction

10  Sensible à la casse  
Impose que la saisie de l'utilisateur soit strictement identique à la réponse attendue.

11  Mélanger les cartes  
Activer l'affichage des réponses dans un ordre aléatoire.

9. Cochez pour **obliger les étudiants à entrer une réponse avant de pouvoir afficher la correction**.
10. Cochez pour **imposer que la saisie de l'utilisateur soit strictement identique à la réponse attendue**.
11. Cochez pour **mélanger les cartes**.

- Quand vous avez terminé de construire votre activité, cliquez sur "**Enregistrer**" :

ENREGISTRER

ANNULER