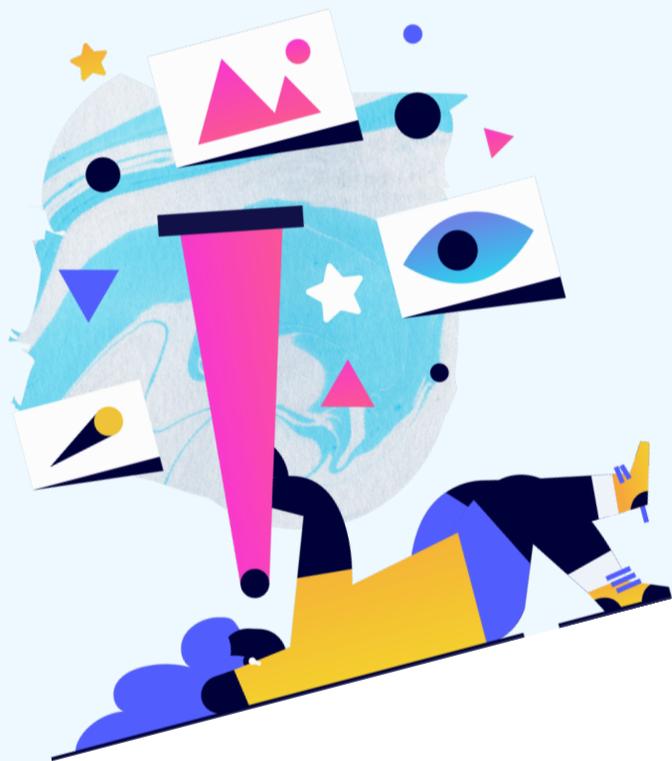


LES TYPES DE CONTENU SUR H5P

Drag and Drop

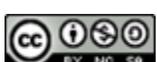


Public : Enseignants, personnels administratifs en charge d'activités d'enseignements ou de formation, doctorants

Mots clés : H5P



Auteur(s) : Service commun informatique et multimédias

Licence : 

SOMMAIRE

Présentation.....	1
Créer une activité "Drag and Drop".....	1
Paramétrage de l'activité.....	2

Présentation

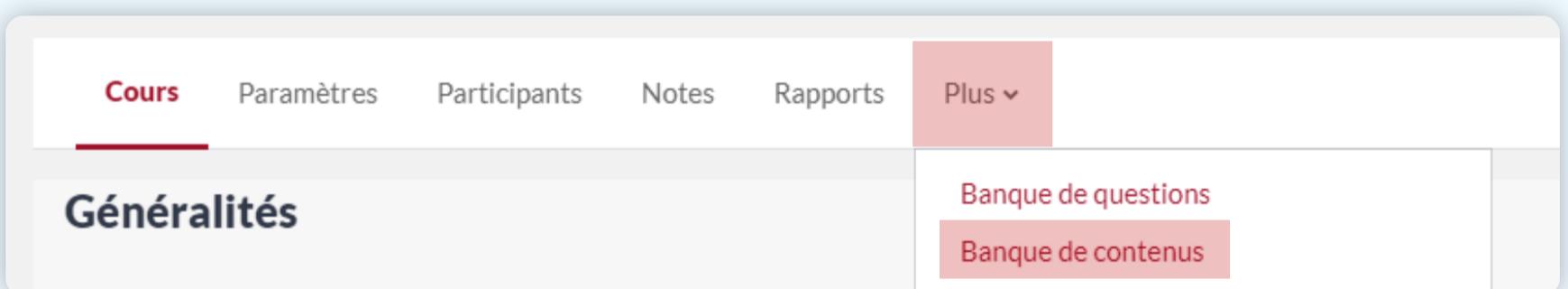
L'activité "Drag and Drop" permet d'**associer des éléments ensemble**. L'activité propose diverses relations : un à un, un à plusieurs, plusieurs à un, etc.

Elle peut être utilisée pour :

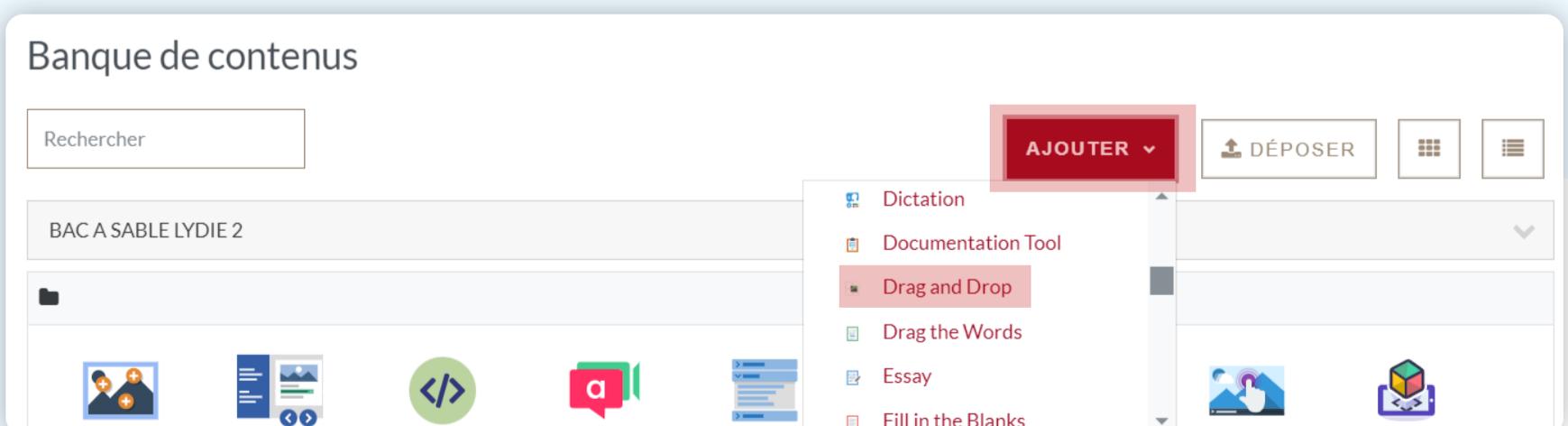
- ✓ Associer des éléments ensemble afin de consolider les connaissances (dates, définitions).
- ✓ Rendre dynamique une activité d'association d'idées.

Créer une activité "Drag and Drop"

- Sur votre cours UPdago dans le menu, cliquez sur "**Plus**" et "**Banque de contenus**" :



- Cliquez sur "**Ajouter**" et cherchez "**Drag and Drop**" :



Paramétrage de l'activité

The screenshot shows a configuration interface for an activity, divided into two main steps: 'Step 1 Réglages' and 'Step 2 Éléments de l'activité'. Step 1 includes a 'Titre' field (marked with a red asterisk and 'Métadonnées'), an 'Image d'arrière-plan' section with an 'Ajouter' button, and a 'Taille de la zone de l'activité' section with input fields for width (620) and height (310). Step 2 includes a 'Feedback général' section with a sub-section for 'Définissez le feedback pour chaque intervalle de scores', which contains a table for defining score ranges and feedback. The table has columns for 'Intervalle des scores' and 'Feedback pour un intervalle de scores défini'. A '0 % - 100 %' range is shown with a text input field 'Remplissez le feedback'. Below the table are buttons for 'AJOUTER INTERVALLE' and 'Répartir également'.

1 Titre * Métadonnées
Utilisé pour la recherche, les rapport et le droit d'auteurs

2 Step 1 Réglages Step 2 Éléments de l'activité

3 Image d'arrière-plan
Sélectionnez une image d'arrière-plan pour votre activité (facultatif).
+ Ajouter

Taille de la zone de l'activité *
Spécifiez la largeur et la hauteur (en pixels) de la zone de l'activité.
620 x 310

Next Step
Éléments de l'activité >

4 Feedback général

Définissez le feedback pour chaque intervalle de scores
Cliquez sur le bouton "Ajouter Intervalle" pour ajouter autant d'intervalles de score que vous le souhaitez. Exemple: 0-20% Mauvais score, 21-91% Score moyen, 91-100% Score excellent !

Intervalle des scores * Feedback pour un intervalle de scores défini

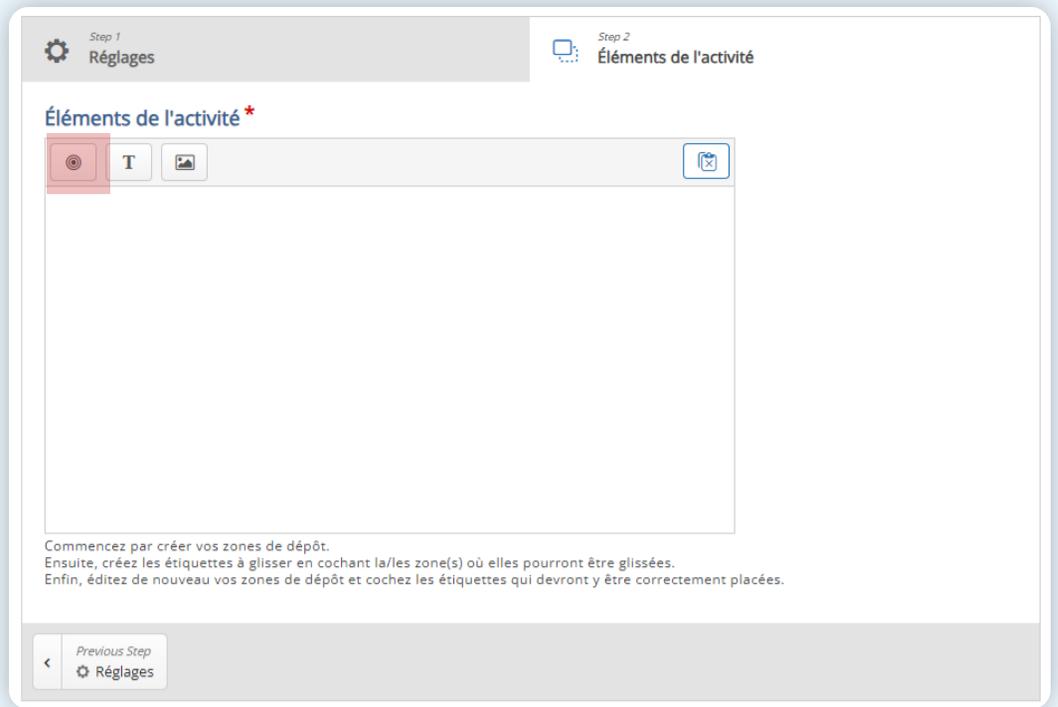
0 % - 100 % Remplissez le feedback

AJOUTER INTERVALLE x Répartir également

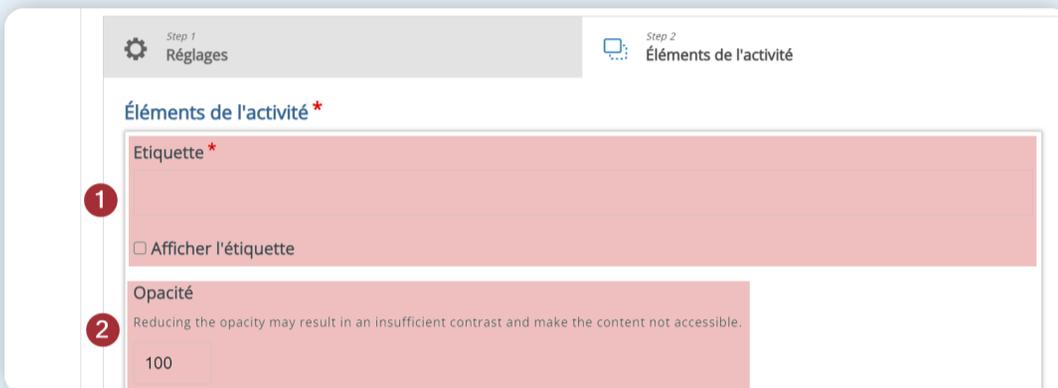
1. Donnez un **titre** de l'activité.
2. Vous pouvez choisir une **image d'arrière plan** et réglez la taille de la zone de l'activité.
3. Commencez par **créer vos zones de dépôt**. Ensuite, créer les étiquettes à glisser en cochant la/les zone(s) où elles pourront être glissées. Enfin, éditer de nouveau vos zones de dépôt et cochez les étiquettes qui devront y être correctement placées.
4. Ajout, si besoin, par tranche de résultats, des feedbacks différenciés selon le résultat de l'activité.

Insertion d'une zone de dépôt :

- Cliquez sur l'icône "**Insérer une zone de dépôt**". Vous devez créer autant de zone de dépôt que nécessaire :



- Une fenêtre "**Éléments de l'activité**" va apparaître suite à votre clic :



1. Donnez un **titre** à votre zone de dépôt. Choisissez de **l'afficher ou non**.

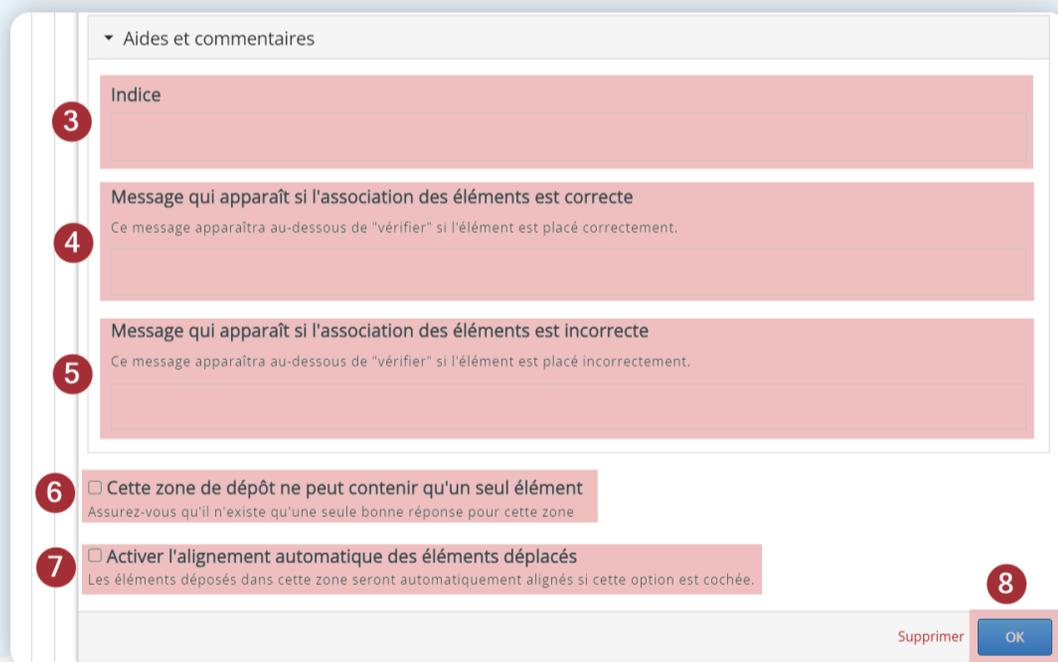
2. Attention, réduire **l'opacité** peut entraîner un contraste insuffisant et rendre le contenu inaccessible. Par exemple, si vous avez une image de fond foncée ou noir, le texte en noir sera difficilement lisible si l'opacité est faible.

3. Possibilité d'inclure un **indice**.

4. Message qui apparaît si l'association des éléments est correcte.

5. Message qui apparaît si l'association des éléments est incorrecte.

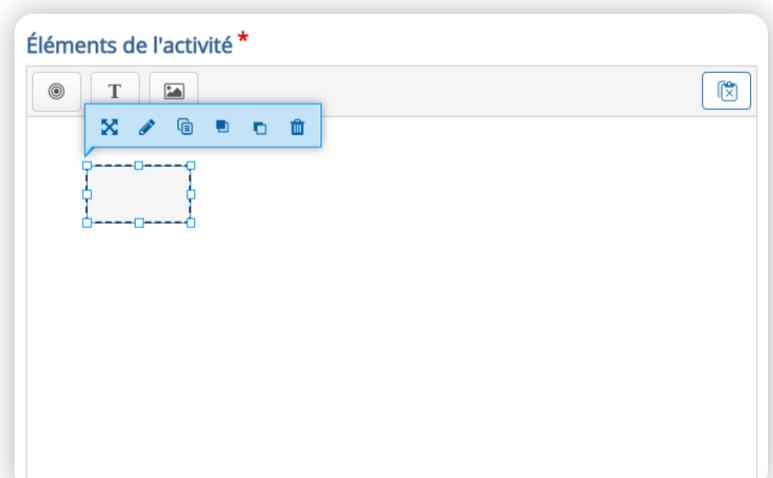
6. Cochez cette case si cette **zone de dépôt ne peut contenir qu'un seul élément** (assurez-vous qu'il n'existe qu'une **seule bonne réponse pour cette zone**).



7. Cochez cette case pour activer **l'alignement automatique des éléments déplacés** (les éléments déposés dans cette zone seront automatiquement alignés si cette option est cochée).

8. Cliquez sur "**OK**" pour enregistrer.

- Glissez-déposez la zone de dépôt au bon endroit :

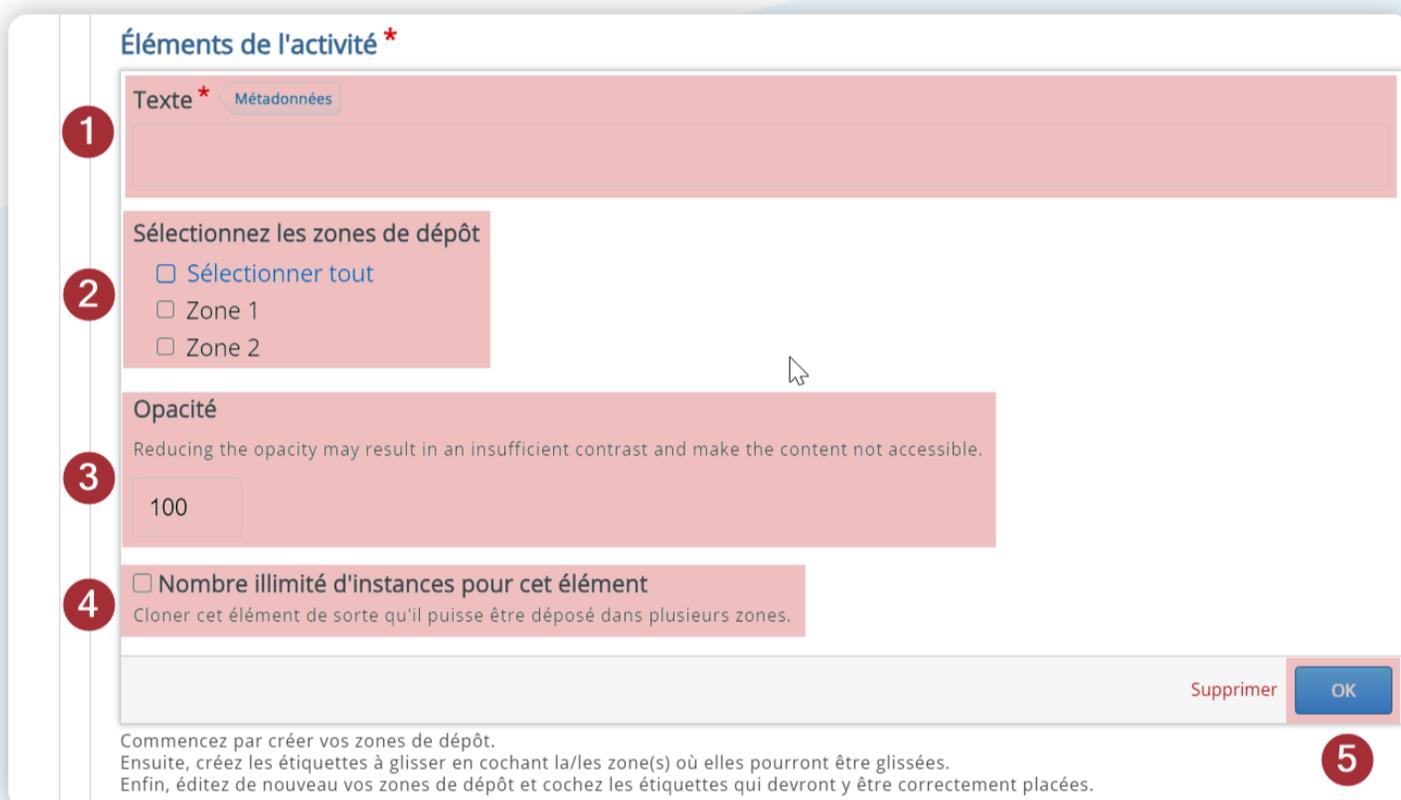


Insertion du texte et des images à déposer

- Cliquez sur l'icône "**Image**" ou "**Texte**" :



Pour un texte



1. Donnez un **titre** à votre texte.
2. Cochez **une ou plusieurs zones de dépôt de l'élément texte** (là où l'élément doit être placé). **Attention**, cela ne veut pas dire que c'est la zone de bonne réponse. Cela veut simplement dire que si l'étudiant essaie de glisser/ déposer le texte dans cette zone, elle y restera. Si la zone n'est pas activée, lorsque l'étudiant essaiera de placer l'élément dessus, l'élément repartira à sa place d'origine sur l'activité. L'étudiant saura alors immédiatement que sa réponse n'est pas correcte.
3. Réglez l'**opacité** en faisant attention aux contrastes avec le fond. Par exemple si vous avez une image de fond foncée ou noir, le texte en noir sera difficilement lisible si l'opacité est faible.
4. Cochez ce réglage si vous souhaitez **dupliquer un élément à l'infini**. Lorsque l'étudiant glisse et dépose l'élément, une autre version de celui-ci reste à sa place d'origine et est également déplaçable. Cela permet d'éviter de réécrire un même contenu plusieurs fois. **Attention**, n'oubliez pas d'activer les zones de dépôt tout de même afin de pouvoir déplacer l'élément. Si aucune zone de dépôt n'est activée, l'élément ne sera pas déplaçable du tout.
5. Cliquez sur "**Ok**" pour enregistrer.

Pour une image :

Éléments de l'activité *

Image * Métadonnées

1 + Ajouter

Decorative only
Enable this option if the image is purely decorative and does not add any information to the content on the page. It will be ignored by screen readers and not given any alternative text.

2 Texte alternatif *
Obligatoire. Ce texte sera affiché si l'image n'apparaît pas dans le navigateur.

3 Texte de survol
Optionnel. Ce texte est affiché quand la souris survole une image.

4 Sélectionnez les zones de dépôt
 Sélectionner tout
 Zone 1
 Zone 2

5 Opacité
Reducing the opacity may result in an insufficient contrast and make the content not accessible.
100

6 Nombre illimité d'instances pour cet élément
Cloner cet élément de sorte qu'il puisse être déposé dans plusieurs zones.

Supprimer OK 7

1. Importez votre **image** de votre ordinateur.
2. Insérez un **texte alternatif** à des fins d'accessibilité.
3. Insérez un **texte de survol** si vous le souhaitez. Ce texte est affiché quand la souris survole une image.
4. Cochez **une ou plusieurs zones de dépôt de l'élément texte** (là où l'élément doit être placé). **Attention**, cela ne veut pas dire que c'est la zone de bonne réponse. Cela veut simplement dire que si l'étudiant essaie de glisser/ déposer le texte dans cette zone, elle y restera. Si la zone n'est pas activée, lorsque l'étudiant essaiera de placer l'élément dessus, l'élément repartira à sa place d'origine sur l'activité. L'étudiant saura alors immédiatement que sa réponse n'est pas correcte.
5. Réglez l'**opacité** en faisant attention aux contrastes avec le fond. Par exemple si vous avez une image de fond foncée ou noir, le texte en noir sera difficilement lisible si l'opacité est faible.
6. Cochez ce réglage si vous souhaitez **dupliquer un élément à l'infini**. Lorsque l'étudiant glisse et dépose l'élément, une autre version de celui-ci reste à sa place d'origine et est également déplaçable. Cela permet d'éviter de réécrire un même contenu plusieurs fois. **Attention**, n'oubliez pas d'activer les zones de dépôt tout de même afin de pouvoir déplacer l'élément. Si aucune zone de dépôt n'est activée, l'élément ne sera pas déplaçable du tout.
7. Cliquez sur "**Ok**" pour enregistrer.

Réglage généraux

Paramètres comportementaux

- Activer le bouton "Recommencer"
- Donner un point pour la question dans sa globalité
Désactivez cette option pour donner un point pour chaque étiquette correctement placée.
- Appliquer des pénalités
Appliquez des pénalités pour les éléments déposés dans les mauvaises zones de dépôt. Cela doit être activé lorsque un ou plusieurs éléments peuvent être déposés dans plusieurs zones de dépôt, ou s'il n'y a qu'une seule zone de dépôt. Si ce n'est pas activé, les apprenants peuvent faire correspondre tous les éléments à toutes les zones de dépôt et toujours recevoir un score complet.
- Activer les explications du score
Montrer l'explication du score aux utilisateurs en vérifiant leurs réponses (si l'option 'Appliquer les pénalités' a été sélectionnée).
- Opacité des étiquettes
Si vous remplissez ce champ, la valeur d'opacité choisie enlèvera la valeur de l'opacité paramétrée avant pour toutes les étiquettes. Cette valeur doit être un nombre compris entre 0 and 100, où 0 correspond à une transparence absolue and 100 à une opacité complète.
- Mise en évidence de la zone de dépôt
Choisissez quand mettre en évidence la zone de dépôt.
Lors du glisser-déposer
- Marge pour l'alignement automatique (en pixels)
2
- Activer le bouton Plein écran
Cochez cette option pour autoriser le mode Plein écran.
- Montrer les points de votre score
Afficher les points obtenus pour chaque réponse. Indisponible quand l'option 'Donner un point pour la question dans sa globalité' est activée.
- Afficher le titre
Décochez cette option si vous ne voulez pas que ce titre soit affiché. Le titre ne sera affiché que dans les résumés, les statistiques, etc.

1. Cochez si vous souhaitez que les étudiants puissent **recommencer l'activité**.
2. Désactivez cette option pour **donner un point pour chaque étiquette correctement placée**.
3. Appliquez des **pénalités** pour les éléments déposés dans les mauvaises zones de dépôt. Cela doit être activé lorsque un ou plusieurs éléments peuvent être déposés dans plusieurs zones de dépôt, ou s'il n'y a qu'une seule zone de dépôt.

Si ce n'est pas activé, les apprenants peuvent faire correspondre tous les éléments à toutes les zones de dépôt et toujours recevoir un score complet.

4. Montrez l'explication du score aux étudiants en vérifiant leurs réponses (si l'option "Appliquer les pénalités" a été sélectionnée).
5. Si vous remplissez ce champ, la **valeur d'opacité** choisie enlèvera la valeur de l'opacité paramétrée avant pour toutes les étiquettes. Cette valeur doit être un nombre compris entre 0 et 100, où 0 correspond à une transparence absolue and 100 à une opacité complète.
6. Choisissez quand mettre **en évidence la zone de dépôt**. Si vous choisissez "**Lors du glisser-déposer**", les zones de dépôts seront visibles dès que les étudiants déplaceront les éléments. Si vous choisissez "**Toujours**", les zones de dépôt seront visibles dès le lancement de l'activité et tout au long de l'activité. Si vous choisissez "**Jamais**", les zones de dépôt ne seront pas visibles.
7. Choisissez la marge pour **l'alignement automatique** (en pixels).
8. Cochez cette option pour autoriser le **mode Plein écran**.
9. Affichez **les points obtenus pour chaque réponse**. Indisponible quand l'option "Donner un point pour la question dans sa globalité" est activée.
10. Décochez cette option si **vous ne voulez pas que le titre soit affiché**. Le titre ne sera affiché que dans les résumés, les statistiques, etc.

- Quand vous avez terminé de construire votre activité, cliquez sur "**Enregistrer**" :

ENREGISTRER

ANNULER