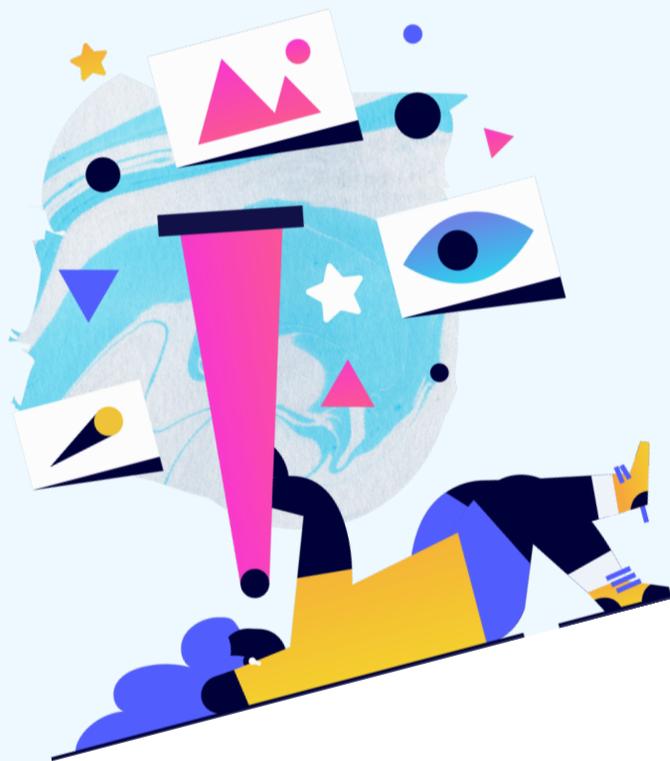


LES TYPES DE CONTENU SUR H5P

Essay



Public : Enseignants, personnels administratifs en charge d'activités d'enseignements ou de formation, doctorants

Mots clés : H5P



Auteur(s) : Service commun informatique et multimédias

Licence : 

SOMMAIRE

Présentation.....	1
Créer une activité "Essay".....	1
Paramétrage de l'activité.....	2

Présentation

L'activité "Essay" permet aux étudiants de **taper un texte dans un encart**.

Elle peut être utilisée pour :

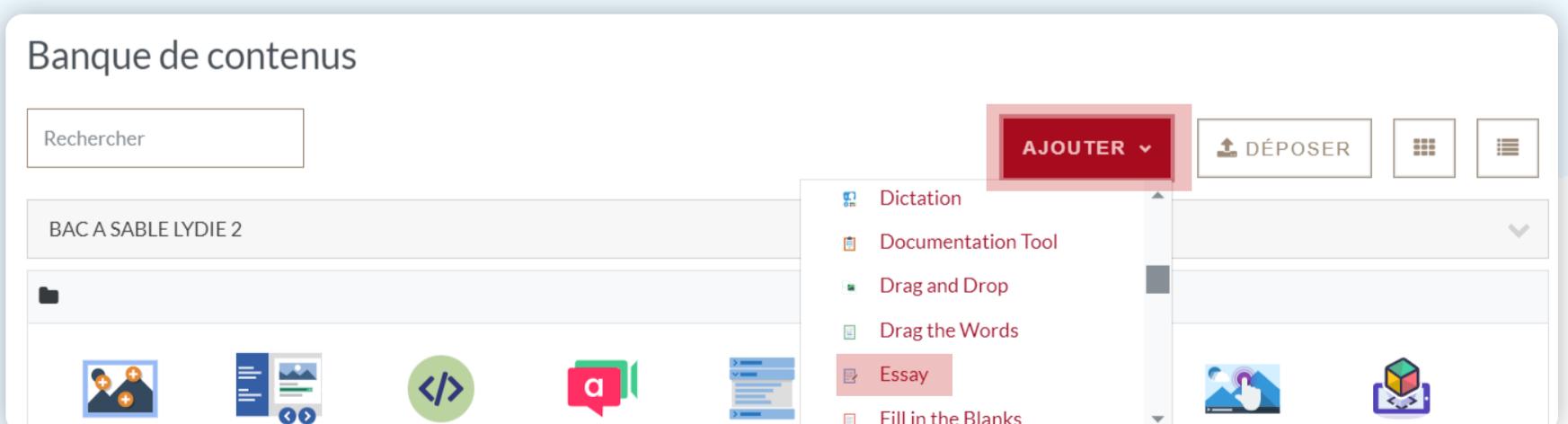
- ✓ Créer un résumé de cours.
- ✓ Poser une question spécifique sur le cours pour consolider les connaissances.
- ✓ Traduire un texte.

Créer une activité "Essay"

- Sur votre cours UPdago dans le menu, cliquez sur **"Plus"** et **"Banque de contenus"** :



- Cliquez sur **"Ajouter"** et cherchez **"Essay"** :



Paramétrage de l'activité

Essay

1 Titre * Métadonnées
Utilisé pour la recherche, les rapport et le droit d'auteurs

2 Média

3 Task description *
Décrivez l'activité. Cette description apparaîtra au dessus de la zone de saisie de texte.
Résumez ce livre dans un texte de 500 caractères maximum.

4 Texte d'aide
Ce texte doit aider l'utilisateur à commencer son texte.
Ce livre a pour thème...

1. Donnez un titre à l'activité.
2. Possibilité d'ajouter une image, un audio ou une vidéo à la question.
3. Entrez une consigne pour l'étudiant.
4. Entrez un texte permettant d'aider les étudiants à commencer son texte. Le texte apparaîtra dans la zone de texte mais s'effacera lorsque l'étudiant commencera à écrire.

Exemple de solution

Introduction
Optionnel. Vous pouvez fournir des explications sur cette solution. Les explications ne sont affichées que si vous ajoutez un exemple.
5 Rappelez-vous que chaque réponse est unique et ne doit pas forcément correspondre à cette solution. Ce n'est qu'un bon exemple.

Texte pour la solution
L'utilisateur verra un bouton "Afficher la solution" après soumission si vous entrez un texte ici.

5. Possibilité de fournir un exemple de solution à la question.

Mots clés *

1. Mot clé

+ AJOUTER MOT CLÉ

6 Mot clé *
Mot clé ou phrase que le texte doit comporter. Utilisez un astérisque '*' comme masque de remplacement d'un ou plusieurs caractères. Use a slash '/' at the beginning and the end to use a regular expression.

7 Réponses alternatives
Optionnel. Ajoutez des alternatives pour ce mot clé. Exemple: Pour 'cité', ajoutez 'ville', 'municipalité', etc. Toutes les alternatives indiquées vont être acceptées comme de bonnes réponses.
Ajouter mot-clé alternatif

▼ Points, Options et Feedback

8 Points *
Points que l'utilisateur gagne si le mot clé ou ses alternatives sont inclus dans la réponse.
1

6. Mot clé ou phrase que le texte doit comporter. Utilisez un astérisque '*' comme masque de remplacement d'un ou plusieurs caractères. Pour une phrase, utilisez une barre oblique « / » au début et à la fin de celle-ci.

Exemple : *ville* ou /c'est une ville/
7. Possibilité d'ajouter des alternatives pour ce mot clé.

- Exemple: Pour 'cité', ajoutez 'ville', 'municipalité', etc. Toutes les alternatives indiquées vont être acceptées comme de bonnes réponses.
8. Points que l'utilisateur gagne si le mot clé ou ses alternatives sont inclus dans la réponse.
 9. Ajoutez un mot clé.

10 **Apparitions ***
Définit le nombre d'apparitions de ce mot clé ou de ses alternatives qui doivent être récompensées par des points.

11 **Sensible à la casse**
Impose que la saisie de l'utilisateur soit strictement identique à la réponse attendue.

12 **Accepter de petites fautes d'orthographe**
Si cette option est activée, les réponses avec des fautes d'orthographe seront également considérées comme correctes (de 3 à 9 caractères : 1 faute acceptée, plus que 9 caractères : 2 fautes acceptées).

13 **Feedback si le mot clé est inclus**
Ce feedback est affiché si le mot clé ou ses alternatives sont inclus dans la réponse.

14 **Feedback si le mot clé est absent**
Ce feedback est affiché si le mot clé ou ses alternatives ne sont pas inclus dans la réponse.

Feedback word shown if keyword included *
This option allows you to specify which word should be shown in front of your feedback if a keyword was found in the text.

Feedback word shown if keyword missing *
This option allows you to specify which word should be shown in front of your feedback if a keyword was not found in the text.

10. Définissez le nombre d'apparitions de ce mot clé ou de ses alternatives qui doivent être récompensées par des points.

11. Imposez que la saisie de l'utilisateur soit strictement identique à la réponse attendue.

12. Si cette option est activée, les réponses avec des fautes d'orthographe seront également considérées comme correcte (de 3 à 9 caractères : 1 faute acceptée, plus de 9 caractères : 2 fautes acceptées).

13. Ce feedback est affiché si le mot clé ou ses alternatives sont inclus dans la réponse.

14. Ce feedback est affiché si le mot clé ou ses alternatives ne sont pas inclus dans la réponse.

Feedback Global

Définit le feedback pour chaque intervalle de scores
Cliquez sur "Ajouter Intervalle" pour ajouter autant d'intervalles que vous le souhaitez. Exemple: 0-20% Mauvais score, 21-91% Score moyen, 91-100% Score excellent !

15 Intervalle de scores * Feedback de l'intervalle de scores défini

0 % - 100 % Définir le feedback

AJOUTER INTERVALLE x Répartir également

15. Ajoutez, si besoin, par tranche de résultats, des **feedbacks différenciés** selon le résultat de l'activité.

Behavioural settings

16 Nombre minimum de caractères
Indiquez le nombre minimum de caractères que doit entrer l'utilisateur.

17 Nombre maximum de caractères
Indiquez le nombre maximum de caractères que peut entrer l'utilisateur.

18 Taille de la zone de remplissage*
La taille de la zone de remplissage en nombre de lignes qu'elle permet de saisir.
10 lignes ▾

19 Activer "Recommencer"
Permet aux utilisateurs de recommencer.

20 Ignorer le score obtenu
Si coché, les utilisateurs verront uniquement les messages de feedback que vous avez fournis pour les mots clés, mais pas le score obtenu.

- 16.** Indiquez le nombre **minimum de caractères** que doit entrer l'utilisateur.
- 17.** Indiquez le nombre **maximum de caractères** que peut entrer l'étudiant.
- 18.** **La taille de la zone** de remplissage en nombre de lignes qu'elle permet de saisir.
- 19.** Cochez "**Recommencer**" pour permettre aux étudiants de recommencer l'activité.
- 20.** Si coché, les étudiants **verront uniquement les messages de feedback que vous avez fournis pour les mots clés, mais pas le score obtenu.**

21 Seuil de réussite
Pourcentage à atteindre pour réussir l'activité.

22 Seuil de maîtrise
Pourcentage à atteindre pour maîtriser l'activité.

23 Surcharger la sensibilité à la casse
Cette option indique si l'option "Sensible à la casse" va être activée pour tous les mot clés.
- ▾

24 Accepter des petites fautes d'orthographe
Cete option indique si l'option "Accepter de petites fautes d'orthographe" va être activée pour tous les mot clés.
- ▾

25 Replacement for line breaks*
By default, line breaks will be replaced with a space character. If you want to check for line breaks, e.g. in regular expressions, you can set a different replacement here.
space ▾

- 21.** Pourcentage à atteindre pour réussir l'activité.
- 22.** Pourcentage à atteindre pour maîtriser l'activité.
- 23.** Cette option indique si l'option "**Sensible à la casse**" va être activée pour tous les mots clés.
- 24.** Cette option indique si l'option "**Accepter de petites fautes d'orthographe**" va être activée pour tous les mots clés.

25. Par défaut, les **sauts de ligne seront remplacés par un caractère espace. Si vous souhaitez vérifier les sauts de ligne, par ex. dans les expressions régulières, vous pouvez définir ici autre remplacement.**

- Quand vous avez terminé de construire votre activité, cliquez sur "**Enregistrer**" :

ENREGISTRER ANNULER