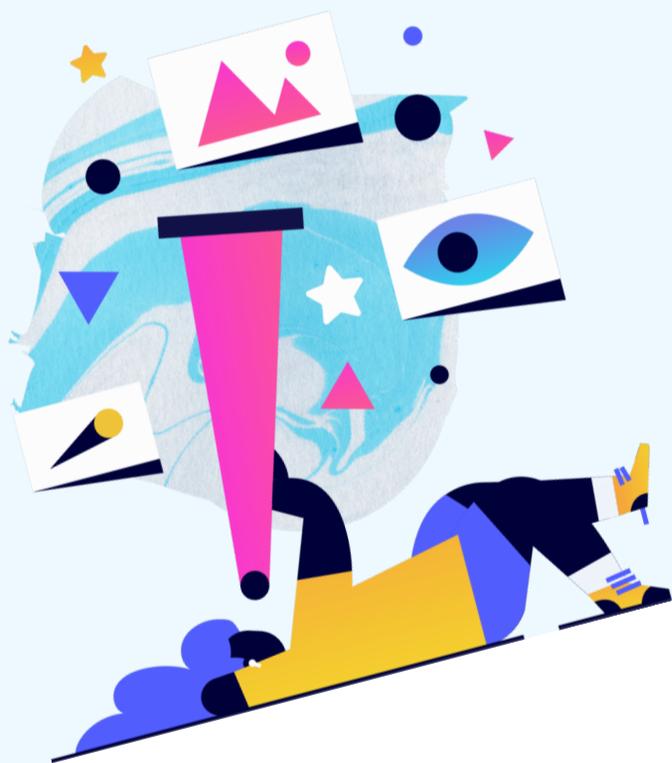


# LES TYPES DE CONTENU SUR H5P

## Interactive Book

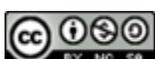


**Public** : Enseignants, personnels administratifs en charge d'activités d'enseignements ou de formation, doctorants

**Mots clés** : H5P



Auteur(s) : Service commun informatique et multimédias

Licence : 

# SOMMAIRE

Présentation.....	1
Créer une activité "Interactive Book".....	1
Paramétrage de l'activité.....	2

# Présentation

---

L'activité "Interactive Book" permet de créer un **livre interactif en ligne**. Vous avez la possibilité d'intégrer différents types de médias (vidéo, image, texte, URL...).

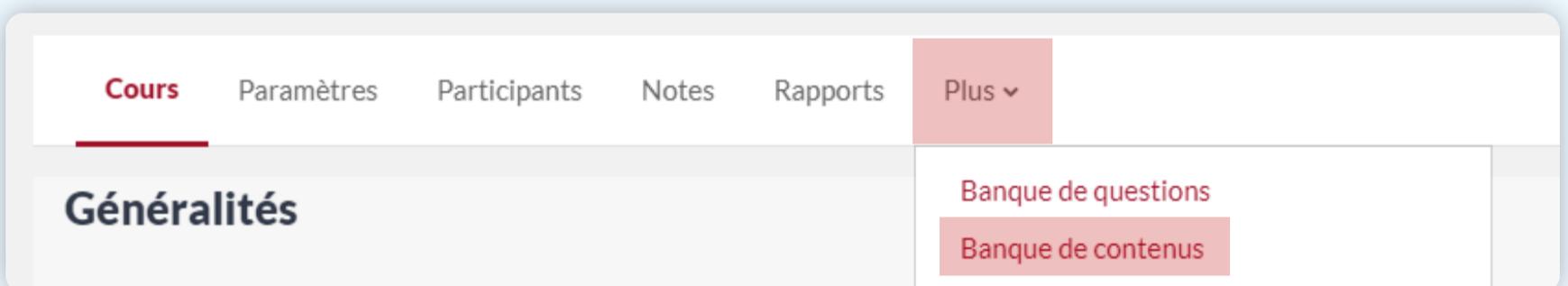
Elle peut être utilisée pour :

- ✓ Créer un module d'apprentissage autonome utile pour la classe inversée.

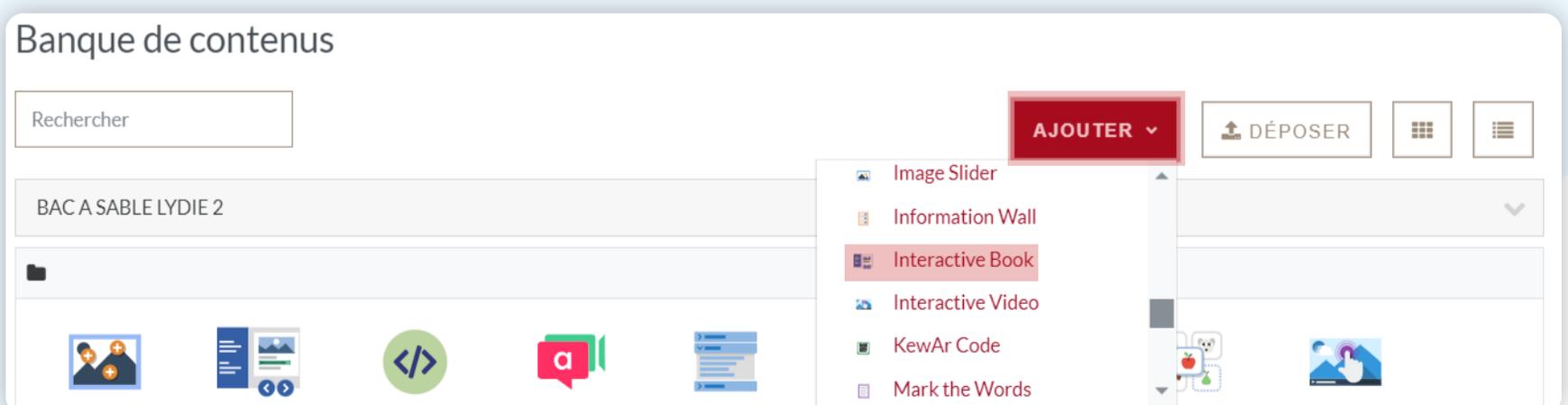
## Créer une activité "Interactive Book"

---

- Sur votre cours UPdago dans le menu, cliquez sur "**Plus**" et "**Banque de contenus**" :



- Cliquez sur "**Ajouter**" et cherchez "**Interactive Book**" :



# Paramétrage de l'activité

The screenshot shows the 'Interactive Book' configuration interface. It features a sidebar on the left with a 'Pages' section containing a list of pages (e.g., '1. Column sans nom') and a '+ AJOUTER PAGE' button. The main area is divided into sections for the book's title, a checkbox for 'Activer la couverture du livre', and a 'Liste des contenus empilés' section. This section includes a dropdown for 'Contenu', a dropdown for 'Séparer le contenu avec un délimiteur horizontal', and an 'AJOUTER CONTENU' button. Red numbered circles (1-7) highlight specific elements: 1. Title field, 2. 'Activer la couverture du livre' checkbox, 3. Title field of the first page, 4. 'Contenu' dropdown, 5. 'Séparer le contenu...' dropdown, 6. 'AJOUTER CONTENU' button, and 7. '+ AJOUTER PAGE' button.

1. Donnez un **titre pour** l'activité.
2. Cochez pour **activer la couverture du livre**. Une couverture montre les informations concernant le livre avant l'accès.
3. Ajoutez un **titre pour la première page**.
4. Choisissez le **type de contenu**. Consultez les autres tutoriels H5P pour configurer les différents types d'activités.
5. Décidez de **séparer le contenu ou non avec un délimiteur horizontal**.
6. Pour ajouter un nouveau contenu sur la même page, cliquez sur "**Ajouter contenu**".
7. Pour ajouter une nouvelle page, cliquez sur "**Ajouter Page**".

▼ Paramètres comportementaux

**8** **Base color**  
Set the base color that will define the overall color scheme of the book. Please ensure a high enough contrast.  


**9**  **Afficher la table des matières par défaut**  
Lorsque cette option est activée, la table des matières s'affiche à l'ouverture du livre

**10**  **Afficher les indicateurs de progrès**  
Lorsqu'il est activé, il y aura des indicateurs par page indiquant à l'utilisateur s'il en a fini ou non avec la page.

**11**  **Activer la progression automatique**  
Si elle est activée, une page sans tâches est considérée comme terminée lorsqu'elle est visualisée. Une page avec des tâches lorsque toutes les tâches sont effectuées. Si elle est désactivée, un bouton sera placé au bas de chaque page pour que l'utilisateur puisse cliquer lorsqu'il a terminé la page.

**12**  **Afficher le résumé**  
Lorsqu'il est activé, l'utilisateur peut voir un résumé et soumettre les progrès/réponses

**13**  **Enable "Restart" button**  
When enabled the user can initiate a restart on the summary page.

**8.** Définissez **la couleur de base** qui définira la palette de couleurs globale du livre. Assurez-vous d'avoir un contraste suffisant. Vous pouvez vérifier le contraste sur <https://colors.co/contrast-checker/112a46-acc8e5>

**9.** Lorsque cette option est activée, **la table des matières s'affiche à l'ouverture du livre.**

**10.** Lorsque cette option est activée, il y aura des **indicateurs par page indiquant à l'étudiant s'il en a fini ou non avec la page.**

**11.** Si cette option est activée, **une page sans tâche est considérée comme terminée** lorsqu'elle est visualisée. Si elle est désactivée, un bouton sera placé au bas de chaque page pour que l'apprenant puisse cliquer lorsqu'il a terminé la page.

**12.** Lorsque cette option est activée, l'utilisateur peut voir un bilan et soumettre les **progrès/réponses.**

**13.** Lorsque cette option est activée, l'étudiant peut lancer un **redémarrage** sur la page de résumé.

- Quand vous avez terminé de construire votre activité, cliquez sur "**Enregistrer**" :

