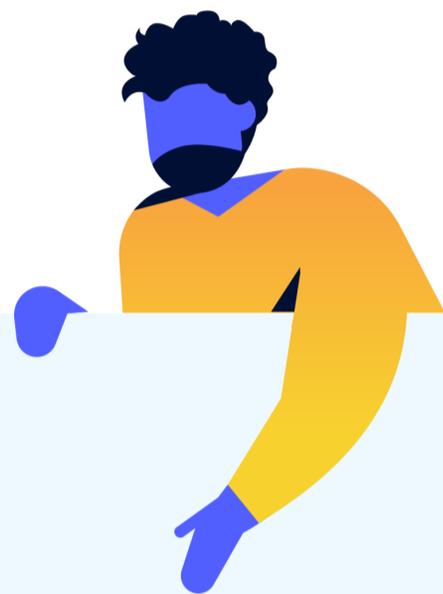
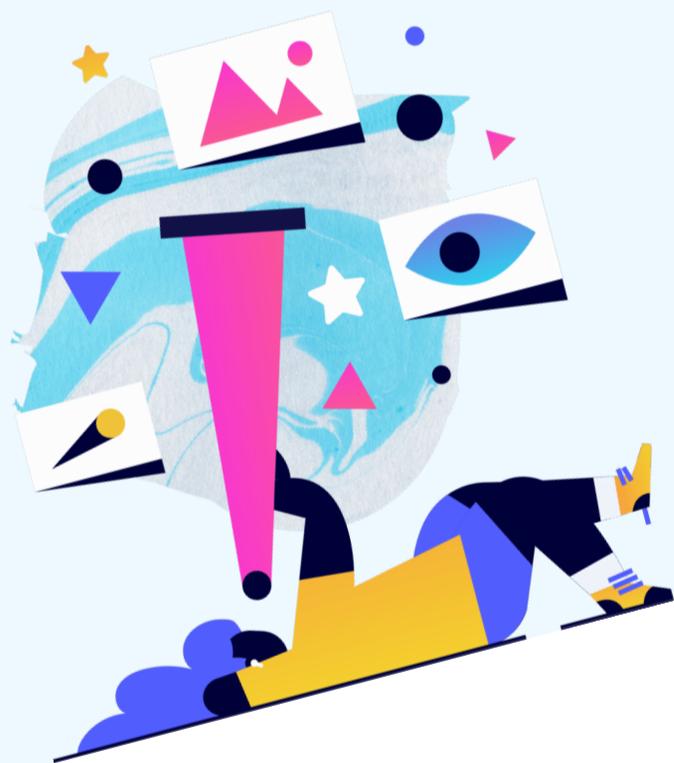


# LES TYPES DE CONTENU SUR H5P

## Multiple Choice

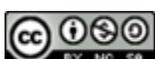


**Public** : Enseignants, personnels administratifs en charge d'activités d'enseignements ou de formation, doctorants

**Mots clés** : H5P



Auteur(s) : Service commun informatique et multimédias

Licence : 

# SOMMAIRE

Présentation.....	1
Créer une activité "Multiple Choice".....	1
Paramétrage de l'activité.....	2

# Présentation

---

L'activité "**Multiple Choice**" permet de créer **une question à choix multiples de type QCM/QCU**. Si vous souhaitez plusieurs questions au sein d'une même activité, consultez le tutoriel "[Quiz/Question Set](#)".

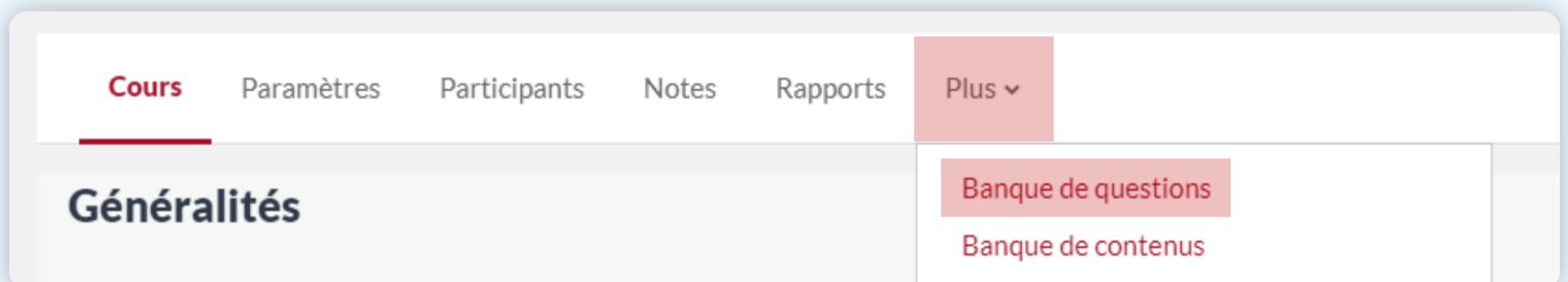
Elle peut être utilisée pour :

- ✓ Prendre connaissance du niveau des étudiants.
- ✓ Renforcer les acquis et consolider les connaissances.
- ✓ Vérifier la compréhension d'une notion ou d'une leçon.
- ✓ Entraîner les étudiants sur les notions du cours.
- ✓ Évaluer l'acquisition des connaissances.

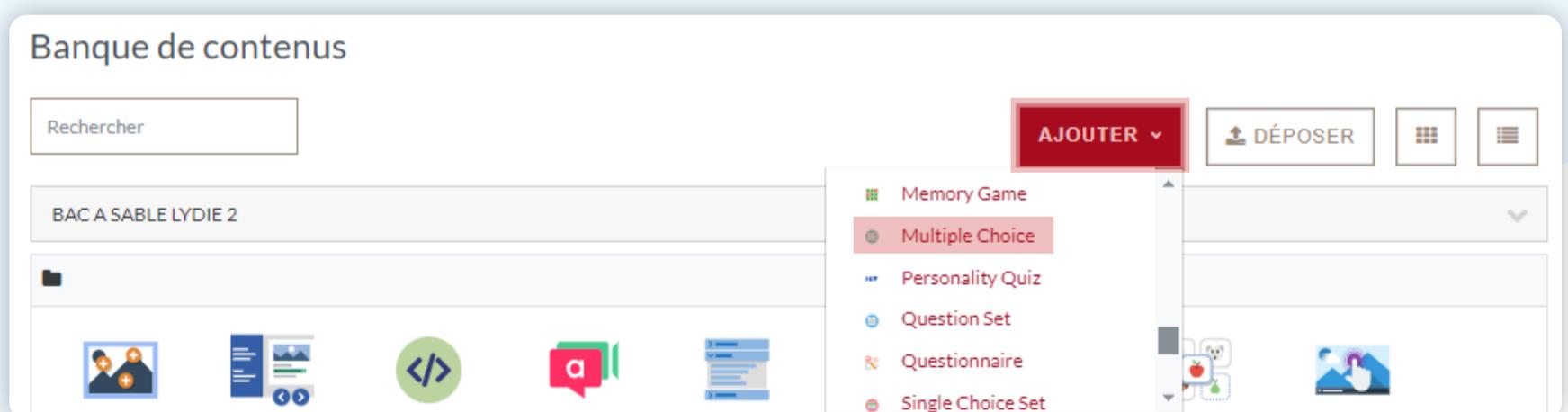
## Créer une activité "Multiple Choice"

---

- Sur votre cours UPdago dans le menu, cliquez sur "**Plus**" et "**Banque de contenus**" :



- Cliquez sur "**Ajouter**" et cherchez "**Multiple Choice**" :



# Paramétrage de l'activité

Course Presentation Multiple Choice Supprimer Valider

1 Titre \* Métadonnées  
Utilisé pour la recherche, les rapport et le droit d'auteurs  
Multiple Choice sans nom

2 Média

3 Question \*

4 Options disponibles \*  
Option  
Réponse \*  
 Réponse correcte  
Aide et retour

Option  
Réponse \*  
 Réponse correcte  
Aide et retour

5 AJOUTER OPTION

1. **Titre** : titre de l'activité.
2. **Média** : possibilité d'ajouter une image, un audio ou une vidéo à la question.
3. **Question** : ajout de la question.
4. **Options disponibles** : ajout des réponses et cochez "Réponse correcte" aux bonnes affirmations. Dans "Aide et retour", possibilité d'ajouter un indice et des commentaires.
5. **Ajouter option** : ajout d'une réponse.

Retour général

Définir un retour personnalisé pour chaque tranche de score  
Cliquez sur le bouton "Ajouter Intervalle" pour ajouter autant d'intervalles de score que vous souhaitez. Exemple : 0-20% Mauvais score, 21-91% Score moyen, 91-100% Score excellent !

6 Fourchette de score \* Retour pour cet intervalle de score

0 % - 100 % Entrez le texte de retour

AJOUTER INTERVALLE x Répartir également

6. **Retour général** : ajout, si besoin, par tranche de résultats, des feedbacks différenciés selon le résultat de l'activité.

▼ Paramètres comportementaux

7  Activer le bouton "Recommencer"

8  Activer le bouton "Afficher la Solution"

9 Type de question  
Sélectionner l'apparence et le comportement de la question.  
Automatique ▼

10  Donner un point pour l'activité complète  
Permet de donner un total d'un point pour les réponses multiples correctes. Ce ne sera pas une option en mode "Réponse unique".

11  Mélanger les réponses  
Permet d'afficher les réponses dans un ordre aléatoire.

Réponse requise avant que la solution puisse être affichée 12

13  Afficher le message de confirmation sur "Vérifier"

Afficher le message de confirmation sur "Recommencer" 14

15  Vérifier automatiquement les réponses  
L'accessibilité pourrait être pénalisée si vous activez cette option. Utilisez la avec précaution.

16 Pourcentage de réussite  
Pourcentage du score total requis pour obtenir 1 point quand l'option "Donner un point pour l'activité complète" est activée, et pour obtenir la propriété result.success dans les Statements xAPI.  
100

17  Afficher le score en points  
Afficher les points obtenus pour chaque réponse.

**7. Activer le bouton "Recommencer".**

**8. Activer le bouton "Afficher la Solution".**

**9. Type de question :** sélectionnez l'apparence et le comportement de la question :

- Automatique : selon les cases cochées comme correct, H5P devine si la question est un choix multiple ou unique.
- Choix multiples (case à cocher) : plusieurs possibilités de réponses.
- Choix unique (bouton radio): une possibilité de réponse même si plusieurs sont cochées correctes dans les réglages.

**10. Donner un point pour l'activité complète :** permet de donner un total d'un point pour les réponses multiples correctes. Ce ne sera pas une option en mode "Réponse unique".

**11. Mélanger les réponses :** permet d'afficher les réponses dans un ordre aléatoire.

**12. Réponse requise avant que la solution puisse être affichée :** cochez pour qu'une réponse soit requise avant que la solution puisse être affichée.

**13. Afficher le message de confirmation sur "Vérifier".**

**14. Afficher le message de confirmation sur "Recommencer".**

**15. Vérifier automatiquement les réponses.**

**16. Pourcentage de réussite :** pourcentage du score total requis pour obtenir 1 point quand l'option "Donner un point pour l'activité complète" est activée.

**17. Afficher le score en points :** Afficher les points obtenus pour chaque réponse.

- Quand vous avez terminé de construire votre activité, cliquez sur **"Enregistrer"** :

ENREGISTRER

ANNULER