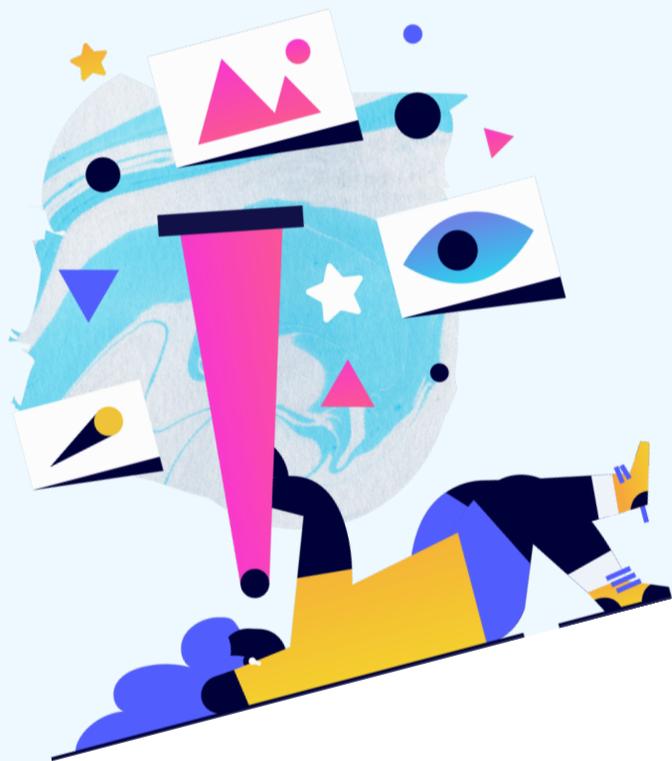


LES TYPES DE CONTENU SUR H5P

Questionnaire



Public : Enseignants, personnels administratifs en charge d'activités d'enseignements ou de formation, doctorants

Mots clés : H5P



Auteur(s) : Service commun informatique et multimédias

Licence : 

SOMMAIRE

Présentation.....	1
Créer une activité "Questionnaire".....	1
Paramétrage de l'activité.....	2

Présentation

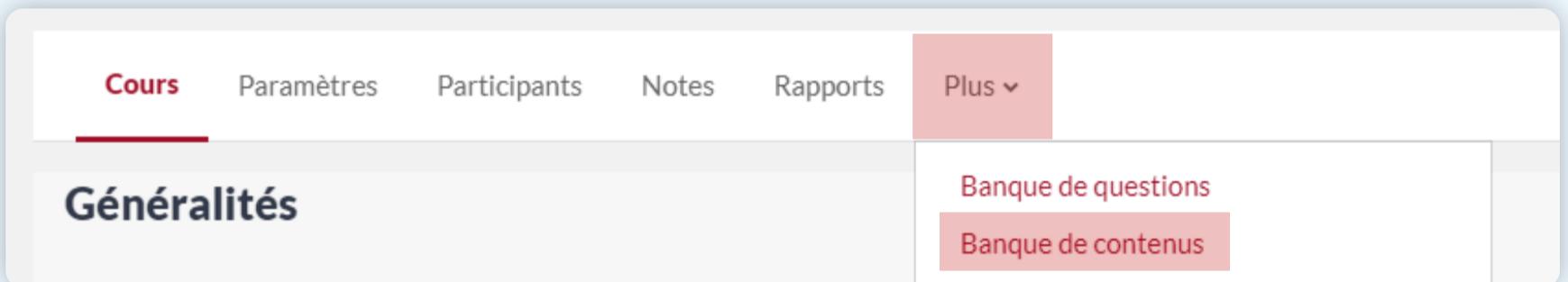
L'activité "Questionnaire" permet de créer un **sondage avec plusieurs types de questions**.

Elle peut être utilisée pour :

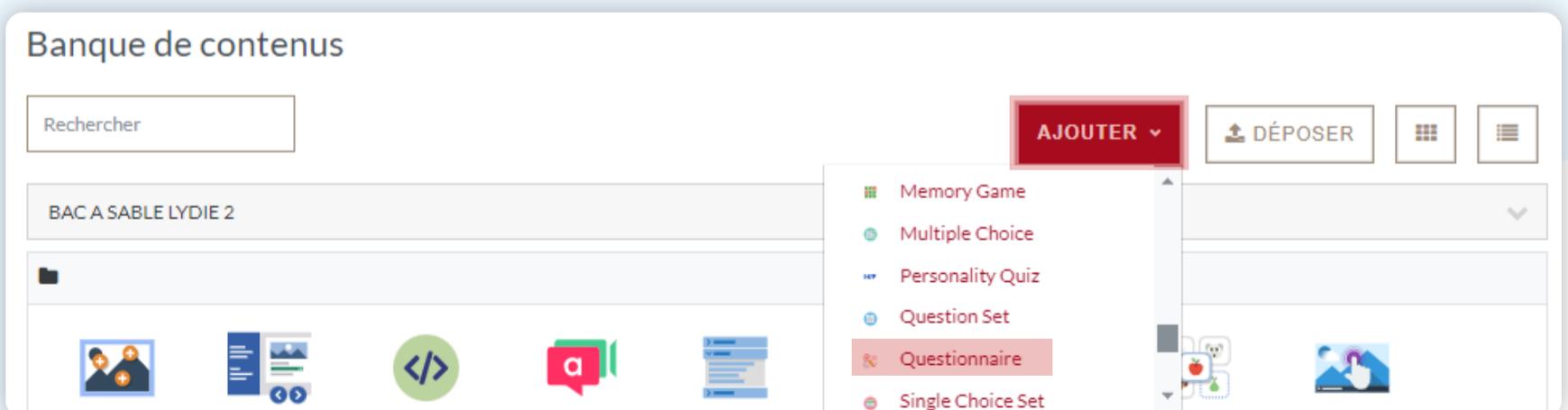
- ✓ Recueillir des données pour une expérimentation.
- ✓ S'exercer sur un sujet à l'aide du feedback.

Créer une activité "Questionnaire"

- Sur votre cours UPdago dans le menu, cliquez sur "**Plus**" et "**Banque de contenus**" :



- Cliquez sur "**Ajouter**" et cherchez "**Questionnaire**" :



Paramétrage de l'activité

Questionnaire

Titre * Métadonnées
Utilisé pour la recherche, les rapport et le droit d'auteurs

1

4 + AJOUTER ÉLÉMENT

2 Bibliothèque *
Choisir une bibliothèque

3 Champ requis

Copier Coller et remplacer

1. Donnez un **titre** à l'activité.
2. Choisissez **le type de question** (ouverte ou à choix unique).
3. Cochez si **la réponse à la question est obligatoire**.
4. Pour ajouter une question, cliquez sur "**Ajouter Élément**".

Si question ouverte :

Éléments du questionnaire *

1. Open Ended Que...

+ AJOUTER

1

2

3

4

5

Bibliothèque *
Choisir une bibliothèque

Open Ended Question

Copier Coller et remplacer

Titre * Métadonnées
Utilisé pour la recherche, les rapport et le droit d'auteurs

Open Ended Question sans nom

Question ou description *

Zone de saisie du texte
Le texte qui sera initialement affiché dans la zone de saisie. Il sera effacé automatiquement quand l'utilisateur va commencer à entrer son texte.

Entrer votre texte ici...

Lignes de saisie *
Détermine la hauteur de la zone de saisie.

1 ligne

Champ requis

1. Choisissez "**Open Ended Question**".
2. Donnez un **titre** à votre question (il ne sera pas affiché pour les étudiants).
3. Ajoutez **l'intitulé** de votre question ou de votre description.
4. Entrez un texte permettant d'aider les étudiants à commencer leur texte. Ce texte sera initialement affiché dans la zone de saisie et sera effacé.
5. Déterminez la **hauteur de la zone de saisie** (maximum 10 lignes).

Si question à choix multiple :

Éléments du questionnaire *

1. Simple Multi Cho... ✕

+ AJOUTER ÉLÉMENT

1

Bibliothèque *

Choisir une bibliothèque

Simple Multi Choice

Copier Coller et remplacer

2

Titre * Métadonnées

Utilisé pour la recherche, les rapport et le droit d'auteurs

Simple Multi Choice sans nom

3

Question *

4

Question ♦ choix multiple *

Réponses multiples

Réponses alternatives *

Alternative

5

Texte *

6

Feedback

Alternative

Texte *

Feedback

7

AJOUTER ALTERNATIVE

Champ requis

1. Choisissez "**Simple Multi Choice**".
2. Donnez un **titre** à votre question (il ne sera pas affiché pour les étudiants).
3. Ajoutez **l'intitulé** de votre question.
4. Choisissez entre **une réponse unique ou des réponses multiples**.
5. Écrivez vos **réponses**.
6. Pour chaque réponse, vous pouvez ajouter un message selon si elle a été choisie ou non et il s'affichera en dessous des réponses après avoir cliqué sur "Continuer".
7. Pour ajouter une réponse, cliquez sur "**Ajouter Alternative**".

5

Vous avez terminé le questionnaire.

Activer l'écran

Image sans nom

Texte affiché à l'envoi des réponses *

Vous avez terminé le questionnaire.

6

Vous devez répondre à cette question

Précédent

Fermer le message d'erreur

7

Message requis *

Ce message s'affiche si la question est sans réponse et la réponse est requise par un conteneur.

Vous devez répondre à cette question

8

Texte de symbole requis *

Texte accompagnant l'astérisque pour expliquer que la question est obligatoire.

obligatoire

9

Titre de l'écran Envoyer les résultats *

Vous avez réussi à répondre à toutes les questions

10

Sous-titre de l'écran Envoyer les résultats *

Cliquez ci-dessous pour envoyer les résultats

Modifications des textes et traductions

5. Quand le questionnaire est terminé : Vous pouvez cocher pour **activer la diapositive de fin, avoir la possibilité d'ajouter une image et de modifier le texte affiché à l'envoi des réponses.**

6. Quand l'étudiant doit répondre à la question :

Précédent : Modifiez l'étiquette du bouton "Précédent", "Continuer", "Suivant" et "Envoyer les résultats".

Fermer le message d'erreur : Modifiez l'étiquette du bouton pour fermer le message d'erreur et le texte de la barre de progression. Pour la barre de progression, utilisez les variables : %current qui indique le numéro de la question en cours et %max qui indique le nombre total de questions. Si vous écrivez "Question %current de %max", la barre de progression affichera "Question 1 de 3" si l'étudiant est à la première question sur 3.

7. Modifiez un **message qui s'affichera si la question est sans réponse alors qu'une réponse est requise.**

8. Modifiez le texte accompagnant **l'astérisque** pour expliquer que la **question est obligatoire.**

9. Modifiez le **titre** de l'écran **"Envoyer les résultats"**.

10. Modifiez un **sous-titre** de l'écran **"Envoyer les résultats"**.

- Quand vous avez terminé de construire votre activité, cliquez sur **"Enregistrer"** :

ENREGISTRER

ANNULER