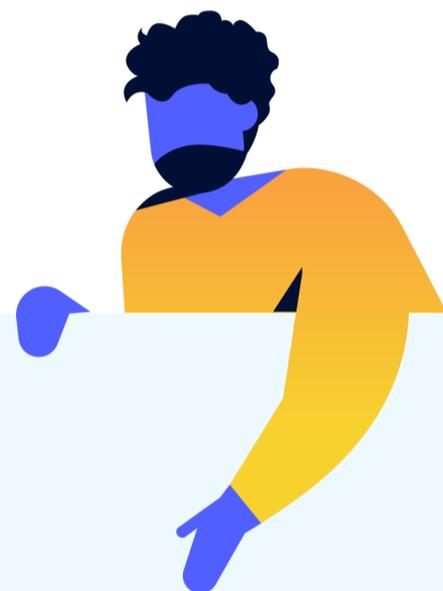
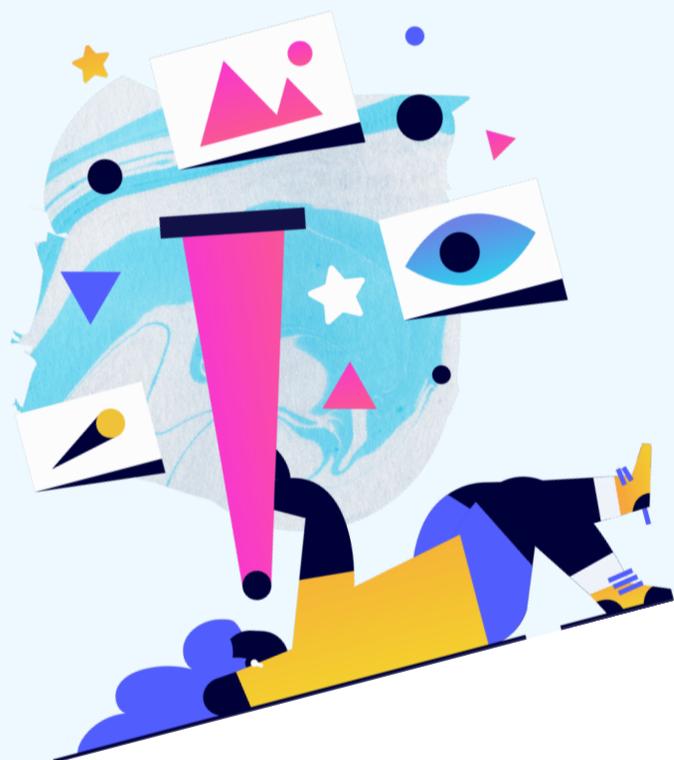


LES TYPES DE CONTENU SUR H5P

Quiz (Question Set)

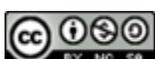


Public : Enseignants, personnels administratifs en charge d'activités d'enseignements ou de formation, doctorants

Mots clés : H5P



Auteur(s) : Service commun informatique et multimédias

Licence : 

SOMMAIRE

Présentation.....	1
Créer une activité "Quiz (Question Set)".....	1
Paramétrage de l'activité.....	2

Présentation

L'activité "Quiz (Question Set)" permet de créer un **questionnaire d'évaluation ou d'entraînement pour les étudiants**.

Elle peut être utilisée pour :

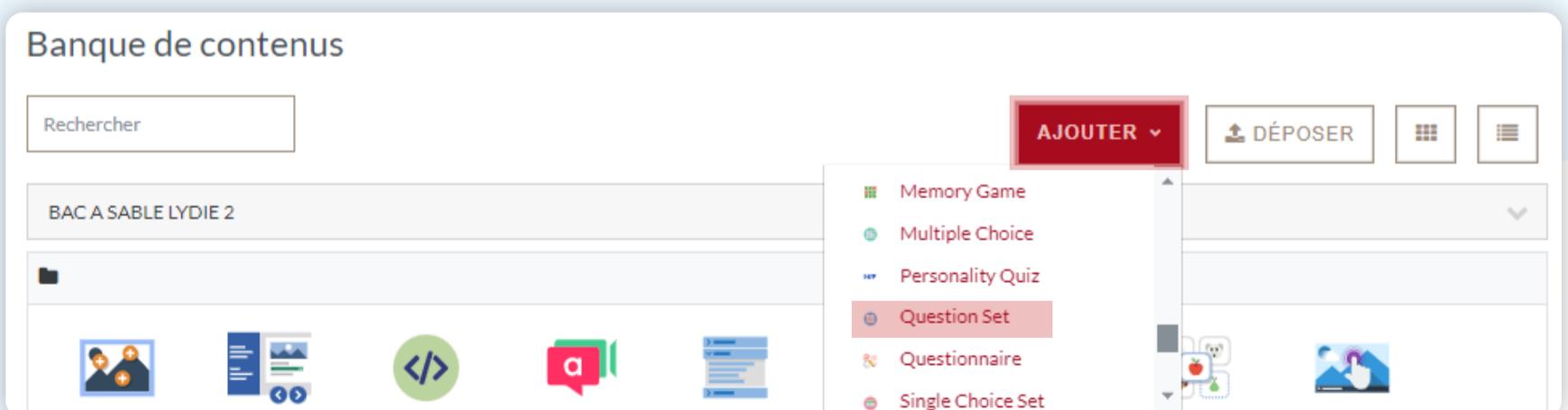
- ✓ Créer des questionnaires d'entraînement à destination des étudiants combinant tous types de questions (choix unique, multiple, appariement, phrases à trous...).
- ✓ Créer des questions flash (activités rapides de début de séance pour entretenir les connaissances ou préparer les notions à venir).

Créer une activité "Quiz (Question Set)"

- Sur votre cours UPdago dans le menu, cliquez sur **"Plus"** et **"Banque de contenus"** :



- Cliquez sur **"Ajouter"** et cherchez **"Question Set"** :



Paramétrage de l'activité

The screenshot shows the 'Question Set' configuration interface. It includes a title field (1), an 'Introduction du Quiz' section, an 'Image d'arrière-plan' field with an 'Ajouter' button (2), an 'Indicateur de progression' dropdown set to 'Points' (3), a 'Pourcentage de réussite' field set to '50' (4), a 'Questions' section with a 'Type de question' dropdown (5) and an 'AJOUTER QUESTION' button (6). Below this are three checkboxes: 'Désactiver la possibilité de naviguer en arrière' (7), 'Afficher les questions dans un ordre aléatoire' (8), and a 'Nombre de questions à afficher' field (9).

1. Donnez un **titre** à l'activité.
2. Possibilité d'ajouter une **image d'arrière-plan**.
3. Choisissez le **style de l'indicateur de progression** de la série de questions.
4. Choisissez le **pourcentage exigé pour considérer que le quiz est réussi**.
5. Choisissez le **type de question**. N'hésitez pas à consulter les tutoriels sur les activités à question d'H5P.
6. Pour ajouter un type de question, cliquez sur "**Ajouter Question**".
7. Cochez si vous souhaitez **désactiver la possibilité de naviguer en arrière**.
8. Cochez pour **choisir aléatoirement l'ordre des questions à l'affichage**.
9. Générez **aléatoirement un jeu de questions parmi toutes les questions disponibles**.

Terminé

10 Afficher les résultats

11 Afficher le bouton "Solution".

12 Afficher le bouton "Recommencer".

Message si pas de résultats
Texte affiché sur la page finale si l'option "Afficher les résultats" est désactivée.

13 Terminé

Titre des commentaires*
Ce titre sera affiché à la fin du quiz quand l'utilisateur aura répondu à toutes les questions.

14 Vos résultats :

Score annoncer*
Cette vignette sera utilisée pour annoncer la note finale à l'utilisateur sur l'écran de fin

Vous avez obtenu @finals sur @totals points

Feedback général

Définir un retour personnalisé pour chaque tranche de score
Exemple : 0-20 % mauvaise note, 21-91 % note moyenne, 91-100 % excellente note !

15

Tranche de score*	Retour pour cette tranche de score
0 % - 100 %	<input type="text" value="Entrer le message de retour"/>

AJOUTER TRANCHE × Répartir également

Texte du bouton "Solution"*
Texte pour le bouton de solution.

16 Voir la solution

Texte du bouton "Recommencer"*
Texte pour le bouton Recommencer.

17 Recommencer

10. Cochez pour **afficher les résultats à la fin du test**.

11. Cochez pour afficher le bouton "**Solution**" à la fin du test.

12. Inscrivez un texte affiché sur la page finale si l'option "**Afficher les résultats**" est désactivée.

13. Inscrivez **un titre des commentaires**. Ce titre sera affiché à la fin du quiz quand l'utilisateur aura répondu à toutes les questions.

14. Ajoutez, si besoin, par tranche de **résultats**, des feedbacks **différenciés** selon le résultat de l'activité.

15. Inscrivez le texte du bouton "**Solution**".

16. Inscrivez le texte du bouton "**Recommencer**".

17. Inscrivez le texte du bouton "**Terminer**".

17 Texte pour le bouton "Terminer" *

Terminer

18 Submit button text *

Soumettre

19 Afficher une vidéo avant l'affichage des résultats du quiz

20 Activer le bouton "Passer la vidéo"

21 Texte du bouton "Passer la vidéo" *

Passer la vidéo

22 Vidéo en cas de succès

Vidéo affichée si l'utilisateur réussit le quiz.

23 Vidéo en cas d'échec

Vidéo affichée si l'utilisateur échoue au quiz.

17. Inscrivez le texte du bouton "Terminer".

18. Inscrivez le texte du bouton "Soumettre".

19. Cochez pour afficher **une vidéo avant l'affichage des résultats du quiz.**

20. Cochez pour activer le bouton "Passer la vidéo".

21. Inscrivez le texte du bouton "Passer la vidéo".

22. Téléversez la vidéo en cas de succès.

23. Téléversez la vidéo en cas d'échec.

24. Cochez pour afficher les boutons "Vérifier".

25. Cachez ou non le bouton "Voir la correction".

26. Cachez ou non le bouton "Recommencer".

24 Paramètres pour les touches « Montrer la solution » et « Réessayer »

Montrer les boutons "Vérifier"

Cette option détermine si le bouton "Vérifier" va apparaître pour toutes les questions.

25 Cacher le bouton "Voir la correction"

Cette option détermine si le bouton "Voir la correction" sera affiché pour toutes les questions, désactivé pour toutes ou configuré pour chaque question individuellement.

- ▾

26 Cacher le bouton "Recommencer"

Cette option détermine si le bouton "Recommencer" sera affiché pour toutes les questions, désactivé pour toutes ou configuré pour chaque question individuellement.

- ▾

▸ Modifications des textes et traductions

ENREGISTRER **ANNULER**

- Quand vous avez terminé de construire votre activité, cliquez sur "Enregistrer" :

ENREGISTRER **ANNULER**