

# LES TYPES DE CONTENU SUR H5P

## Structure Strip

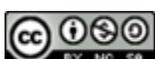


**Public** : Enseignants, personnels administratifs en charge d'activités d'enseignements ou de formation, doctorants

**Mots clés** : H5P



Auteur(s) : Service commun informatique et multimédias

Licence : 

# SOMMAIRE

Présentation.....	1
Créer une activité "Structure Strip".....	1
Paramétrage de l'activité.....	2

# Présentation

---

L'activité "**Structure Strip**" permet d'accompagner l'apprenant pour un devoir à rédiger en mettant en avant les différentes parties et des conseils sur la façon de les remplir et de les agencer.

Elle peut être utilisée pour :

- ✓ Structurer une réflexion avec des connecteurs logiques afin de pouvoir bâtir son argumentation.
- ✓ Assimiler la structure de rédaction d'un devoir.

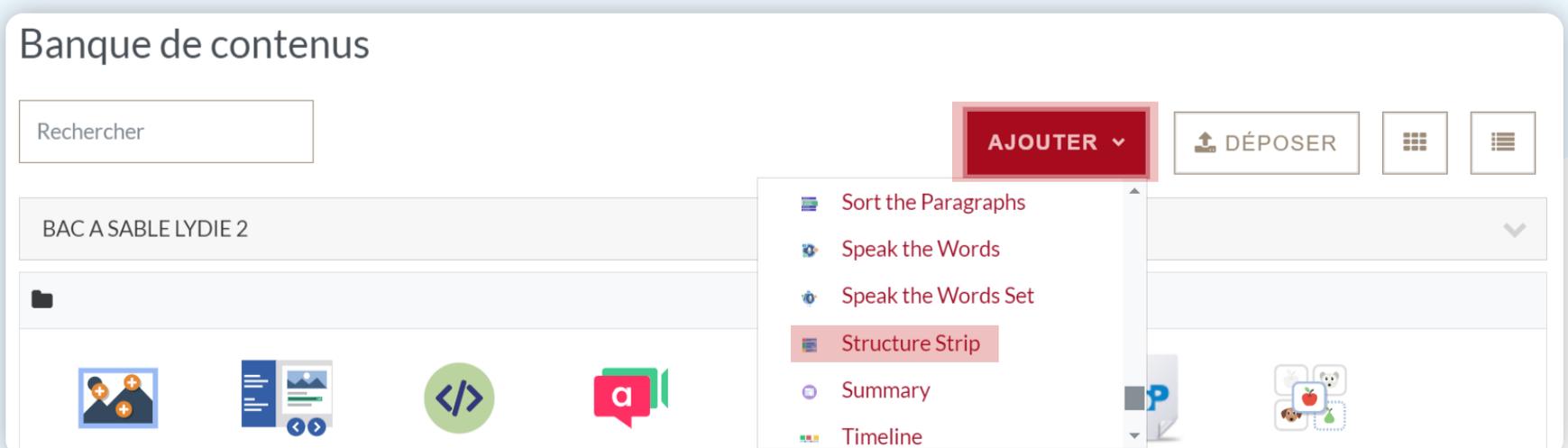
## Créer une activité "Structure Strip"

---

- Sur votre cours UPdago dans le menu, cliquez sur "**Plus**" et "**Banque de contenus**" :



- Cliquez sur "**Ajouter**" et cherchez "**Structure Strip**" :



# Paramétrage de l'activité

The screenshot shows the 'Structure Strip' configuration interface. It is divided into several sections:

- 1. Titre \*** (Metadonnées): A text input field for the activity title, with a note: 'Utilisé pour la recherche, les rapport et le droit d'auteurs'.
- 2. Média**: A dark grey button with a right-pointing arrow.
- 3. Description de la tâche**: A text input field with the instruction: 'Expliquez à vos élèves ce qu'on attend d'eux.'
- Sections \***: A list of sections. The first section is '1. Section' with a close button. A blue button '+ AJOUTER SECTION' is located below the list.
- 4. Titre \***: A text input field for the section title.
- 5. Indices**: A text input field with the instruction: 'Ajouter éventuellement des indices ou des instructions particulières pour cette section.'
- 6. Poids \***: A text input field with the value '1'. The instruction reads: 'Saisir le poids de cette section par rapport aux autres. Le poids détermine la longueur qu'une section est censée avoir par rapport aux autres sections.'
- 7. Couleur de fond**: A color selection dropdown menu.
- 8. Couleur du texte**: A color selection dropdown menu.

1. Donnez un **titre à l'activité**.
2. Ajoutez un **média** si vous le souhaitez (image, vidéo, audio) pour illustrer votre question.
3. Décrivez **ce que vos étudiants doivent faire**.
4. Ajoutez le **titre** de votre section.
5. Ajoutez éventuellement des **indices** ou des **instructions** particulières pour cette section.
6. Saisissez le **poids** de cette section par rapport aux autres. Ce sont le nombre de caractères qui sont autorisés par section. S'il y en a plus ou moins, un message apparaît au moment de la vérification indiquant : "il manque X caractères" ou "il y a X caractères en trop".
7. Choisissez la **couleur du fond de la section**. Par défaut les sections auront toute la même couleur. La couleur s'affichera sur la partie avec le titre de la section. Le champ de saisie textuel reste en blanc.
8. Choisissez la **couleur du texte**.
9. Pour ajouter une section, cliquez sur "**Ajouter section**".

▼ Paramètres comportementaux

**10**  Activer « Réessayer »

**11** **Jeu \***  
 Pourcentage de jeu qui est acceptable pour la longueur d'une section.  
 10

**12** **Longueur du texte minimale**  
 Définir une longueur du texte totale minimale absolue. Veuillez noter que le poids d'une section par rapport aux autres sections est le principal moteur du message de feedback, et non cette valeur minimale.

**13** **Longueur maximale du texte**  
 Définir une longueur du texte totale maximale absolue. Veuillez noter que le poids d'une section par rapport aux autres sections est le principal moteur du message de feedback, et non cette valeur maximale.

**14** **Mode de feedback \***  
 Décidez si vous souhaitez afficher le feedback lors de la saisie ou uniquement lorsque l'élève le demande.  
 Sur demande ▼

► Modifications des textes et traductions

**10.** Activez le bouton "**Réessayer**" pour permettre aux étudiants de recommencer l'activité.

**11.** Définissez le **pourcentage de variation de la longueur de la section**. Il est recommandé que cette variation soit au maximum à 50% pour donner une plus grande flexibilité de longueur quand les étudiants saisissent du texte.

**12.** Définissez une **longueur du texte totale minimale absolue**. Veuillez noter que le poids d'une section par rapport aux autres sections est le principal moteur du message de feedback, et non cette valeur minimale.

**13.** Définissez une **longueur du texte totale maximale absolue**. Veuillez noter que le poids d'une section par rapport aux autres sections est le principal moteur du message de feedback, et non cette valeur maximale.

**14.** Décidez si vous souhaitez afficher le **feedback lors de la saisie ou uniquement lorsque l'élève le demande**.

- Quand vous avez terminé de construire votre activité, cliquez sur "**Enregistrer**" :

**ENREGISTRER**

ANNULER